

N-Sided News

Soumis par Seven
22-11-2009

Source : N-sided - Novembre 2009

Bonjour à tous.

Notre équipe est au rendez-vous de ce mois de novembre pour vous proposer des nouveautés toujours plus alléchantes !

Pour commencer nous vous proposons le premier chapitre d'un tutoriel en trois parties qui vous expliquera pas à pas l'ensemble du processus de création d'un personnage 3D avec QUIDAM, ZBrush et d'autres outils complémentaires. Côté produits, notre pack Dogs est maintenant disponible. Des mises à jour importantes de QUIDAM 3 et d'Argile 2 viennent d'être mises en ligne. Enfin, pour ceux qui hésitent encore, et à l'occasion du quatrième anniversaire de la toute première version bêta de QUIDAM, nous proposons une promotion exceptionnelle jusqu'à la fin du mois de novembre : -40% sur l'ensemble de la gamme QUIDAM ! C'est le moment de sauter le pas et d'adopter QUIDAM, un outil de création de personnages unique, aussi naturel que puissant et professionnel...

Model Pack dogs

N-Sided vous propose un tout nouveau Model Pack Pro qui réunit 5 bases de chiens 3D multirésolutions. Ces 5 séries de modèles additionnels pour QUIDAM sont livrées prêts à être animées dans tous les logiciels 3D du marché avec textures, normal maps, squelettes d'animation et skinning. Présentées en 5 catégories morphologiques principales, boxer, berger allemand, lévrier, teckel et bouvier, ces bases finement détaillées vous permettront par leur différentes variantes et avec les outils de retouches de QUIDAM de décliner une multitude de chiens. Bientôt suivi d'un Model Pack Cats et d'autres Packs d'animaux 3D, le Model Pack Dogs est d'ores et déjà disponible en boutique pour 79 Euros 47.40 Euros HT (avec la promotion exceptionnelle de 40%).

Offre Spéciale -40%

C'est déjà Noël dans notre boutique car nous vous proposons une promotion exceptionnelle de -40% sur toute la gamme QUIDAM du 18 au 30 novembre inclus ! C'est le moment ou jamais de joindre à votre palette d'outils un logiciel et un contenu incomparable...

Aux utilisateurs de QUIDAM : cette promotion exceptionnelle comprend aussi l'ensemble du contenu additionnel : Model Pack Pro Boy, Girl et Woman, Model Pack Low Poly Urban Style et Fantasy Warrior, et enfin le tout nouveau Model Pack

Dogs !

Création d'un personnage

Jérémy, de N-Sided, vous présente le premier chapitre d'un tutoriel en trois parties que vous pourrez suivre au cours de nos prochaines newsletters. Il y décrit chaque étape de la création d'un personnage pour le jeu vidéo en combinant les capacités de QUIDAM, d'un modèleur high-poly et de quelques autres outils.

Nous définirons le maillage de notre personnage de base, son aspect et ses proportions générales dans QUIDAM. Nous passerons alors à Zbrush pour créer une version haute définition de notre personnage, que nous utiliserons pour générer nos textures avec xNormal. Enfin, nous ré-importerons toutes nos données dans QUIDAM puis dans un game engine pour visualiser le résultat final.

Quidam 3.15

Notre équipe suit avec attention les remarques de utilisateurs et QUIDAM est, comme vous pouvez le constater, souvent mis à jour et amélioré. Cette nouvelle version 3.15 apporte son lot d'optimisations et de corrections de détails.

Le module avancé Edit Skeleton déjà largement amélioré dans QUIDAM 3 a notamment été complété pour offrir un confort d'utilisation optimal.

Rappelons que cette fonction permet de modifier le skinning et de changer les proportions en toute liberté et simplicité (pour créer des personnages fantaisies par exemple). Ce module fonctionne maintenant parfaitement sur plusieurs sessions de travail. En effet, la sauvegarde au format QUI a été enrichie de manière à stocker toutes les informations nécessaires dans tous les cas de figure. Les professionnels, les utilisateurs avancés apprécieront ce système d'édition avancée des squelettes, qui s'est fait plus puissant et plus souple encore.

De plus la gestion des périphériques comme les tablettes graphiques ou encore les souris 3D a été améliorée afin de rendre votre travail encore plus souple et rapide aussi bien sur la version Mac que sur la version Windows.

Toujours au chapitre des améliorations, le widget de sélection de couleur est à présent plus précis et plus pratique lors du choix de la couleur.

Du côté des Model Packs, la base Woman dispose désormais d'une gamme de souliers low poly, et la base Man a vu ses textures 2048 corrigées.

Rappelons que les plug-ins d'export de QUIDAM sont régulièrement mis à jour.

Enfin, Windows 7 étant maintenant sorti, nous vous confirmons que QUIDAM est parfaitement compatible avec la version commerciale du nouveau système d'exploitation de Microsoft.

QUIDAM 3.15 est disponible gratuitement pour tous les utilisateurs enregistrés de QUIDAM 3 et QUIDAM 3 Studio.

Nous vous invitons à lire l'article complet de Laurent Goulois qui vient de paraître sur l'excellent site TDT3D

Argile 2.10

Argile 2.10 bénéficie de toutes les optimisations de son grand frère, QUIDAM 3.15.

Cette mise à jour, disponible immédiatement, est gratuite pour tous les utilisateurs enregistrés d'Argile 2.

Signalons également qu'Argile 2 a reçu la note exceptionnelle de 8/10 dans le numéro de novembre du magazine 3D Artist.