

UV mapping sur Shade 8.5.2

Soumis par Seven
18-09-2009

UV mapping sur Shade 8.5.2

SHADE version Française uniquement

Tutorial Shade

Cette création est mise à disposition sous un contrat Creative Commons.

Auteur : © ECNI

Site web : ECNIstory

Contact : ecnirpel@aol.com

Bonjour à tous et à toutes

Voici le cinquième tuto pour SHADE en français...

Pour appliquer correctement une texture sur un MESH POLYGONE avec l'UV MAPPER de SHADE, j'ai bien galéré pour comprendre comment cela fonctionne J'espère faire gagner du temps de recherches et réflexions pour ceux qui comme moi débutent dans ce domaine

Au menu :

- Convertir
une SURFACE COURBE en MESH quadrangulaire.

- Dessiner un motif décoratif pour TEXTURER
- Appliquer une texture sur un MESH POLYGONE. Cubique
- Utilisation de l'UV MAPPER
- Utilisation de la Fenêtre SURFACE

>> Téléchargez le tutoriel complet format PDF <<

et en bonus, le modèle de cube simple texturé servant d'exemple au tuto... pour ceux qui le désireraient un exemple est toujours plus parlant. (cliquez sur l'image pour télécharger l'objet)

Si vous trouvez des erreurs ou des imprécisions, n'hésitez pas à me contacter sur mon adresse mail afin que je puisse corriger.

Je vous remercie d'avance,

Amitiés,

ECNI

