Une Toise

Soumis par Seven
09-01-2007

Une Toise
Format Obj.Je vous propose un petit objet utilitaire permettant, de mettre à la même échelle les composantes d’une scène. Car dans les logiciels comme Bryce ou Vue, on est bien souvent amené à importer des objets venant de différentes sources, et qui n’ont pas la même échelle.

Auteur : © Bernie
Site web : http://bm3d.free.fr/
Contact : Sur le forum par MP

La toise est graduée de 0 à 3 mètres, après l’avoir importée vous lui donnez la taille correspondant à cette hauteur dans votre dessin, vous la positionnez près de l’objet a conformer et redimensionnez celui ci avec la toise comme repère …
Pour cette manipulation il est préférable de ne pas être en vue perspective mais plutôt en vue de face ou de coté …
Comme exemple, nous avons une table et une chaise …

Pour la table j’agrandis l’objet de façons à ce que sa hauteur corresponde à la graduation des 75 cm qui est la hauteur standard ..

Pour la chaise j’amène l’assise à la graduation des 45 cm …

Cette toise vous sera particulièrement utile lorsqu’il s’agira de d’importer des personnages que vous réalisez avec Poser, car si la mise à l’échelle n’est pas trop compliquée lorsqu’il est debout, c’est autre chose lorsqu’il est assis ou couché …
Lors de la réalisation du personnage vous importez la toise dans Poser …
Vous réglez la hauteur de la toise en fonction de la taille du personnage debout, ici nous considérons qu’il fait 1,80 m ..

Vous donnez la pose à votre personnage, est avant de l’exporter vous notez a quelle graduation se trouve la partie la plus haute …

>> Téléchargement <<